



Consignes d'utilisation des pièces : Manipuler les pièces avec précautions, les pièces issues d'impression 3D résistent mal aux chocs. Ne pas laisser les pièces exposées à plus de 40°C ni en plein soleil. **ATTENTION** dans les véhicules, en été la température peut dépasser les 40°C.

Préconisations :

- Toujours utiliser l'épandeur lorsqu'il est monté sur le bateau, ne jamais actionner l'épandeur manuellement en le tenant en main.
- Nettoyage de l'épandeur : pour le bol, il peut être démonté en retirant les 3 vis, le laver à l'eau tiède. Pour le corps de l'épandeur, nettoyer uniquement avec un chiffon humide, ne jamais l'immerger dans l'eau.
- La pastille de centrage du poids de déclenchement doit être collée sur la trappe, côté opposé au pivot et à l'aplomb de son point d'attache sur l'épandeur.

Procédure d'armement de l'épandeur :

- 1 - S'assurer que l'épandeur est monté et bien fixé au bateau.
 - 2 - Poser le poids qui sert au déclenchement soit dans la trappe si elle est fermée, soit sur une surface qui permet au lien nylon d'être détendu. Ne jamais armer l'épandeur avec le poids suspendu.
 - 3 – Décaler vers la droite la vis se trouvant sous l'épandeur, vous devez entendre un petit « clic »
 - 4 – Tourner le bol dans le sens antihoraire afin de tendre le ressort.
- ATTENTION, ne jamais faire plus de 8.5 tours. Ne jamais tourner le bol jusqu'en butée car l'épandeur risque de na pas s'activer.**

Vous pouvez ajuster la distance d'action en tendant plus ou moins le ressort en jouant sur le nombre de tours.

Lors de cette opération le bol ne peut plus revenir en arrière, vous entendez le système d'anti-retour faire des clics.

- 5 – Poser le poids à l'emplacement prévu dans la trappe, si ce n'était pas déjà fait précédemment.

- 6 - Charger le bol de l'appât désiré. Pour une efficacité optimale ne pas remplir le bol complètement, le repère idéal est de juste recouvrir la pointe centrale.

- 7 – Mettre le bateau à l'eau à aller au spot désiré, puis actionner l'ouverture de la trappe du bateau dans laquelle se trouve le poids.

- 8 – L'épandeur s'active

